



AVIS D'APPEL D'OFFRES OUVERT **N° 002/2026**

I. OBJET DE L'APPEL D'OFFRES

La Société de Gestion de la Loterie Nationale, sise au 8^{ème} étage de la Tour Crystal 2, Marina Casablanca, Boulevard Sidi Mohamed Ben Abdellah, 20030 Casablanca, lance un Appel d'Offres Ouvert pour :

Le déploiement et l'aménagement des Flagship Stores SGLN, comprenant une tranche ferme et une partie exécutée sous forme de marché-cadre à bons de commande d'une durée maximale de trois (3) ans.

II. CONDITIONS DE L'APPEL D'OFFRES

1. Retrait des dossiers

Le dossier de l'appel d'Offres Ouvert peut être retiré au siège social de la Société de Gestion de la Loterie Nationale, sis au 8^{ème} étage de la Tour Crystal 2, Marina Casablanca, Boulevard Sidi Mohamed Ben Abdellah, 20030 - Casablanca. Il peut également être envoyé par voie électronique aux concurrents qui le demandent par écrit ou par courrier électronique.

2. Pièces à fournir par les Concurrents

Les pièces à fournir par les concurrents devront être conformes aux dispositions du Règlement de la Consultation du présent Appel d'Offres Ouvert.

III. DELAI POUR LA RECEPTION OU LE DEPOT DES OFFRES

Les plis établis conformément au Règlement de la Consultation sont à remettre au plus tard le mercredi 24 juin 2026, avant 10h (Heure marocaine). Ces plis peuvent être :

- ✓ Soit déposés contre accusé de réception au siège social de la Société de Gestion de la Loterie Nationale,
- ✓ Soit envoyés par courrier recommandé avec accusé de réception à l'adresse précitée.

IV. ESTIMATION BUDGÉTAIRE

L'estimation budgétaire pour la réalisation de cette prestation relative à la tranche ferme s'élève à deux millions huit cent mille (2.800.000,00) dirhams marocains, toutes taxes comprises.

V. OUVERTURE DES PLS

L'ouverture des plis se déroulera, en séance publique, le mercredi 24 juin 2026 à 11h (Heure marocaine) au siège de la Société de Gestion de la Loterie Nationale, sis au 8^{ème} étage de la Tour Crystal 2, Marina Casablanca, Boulevard Sidi Mohamed Ben Abdellah, 20030 – Casablanca.